



RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE

*Liberté
Égalité
Fraternité*



Ne pas diffuser aux
joueurs en amont de
l'exercice

DÉBRIEFING

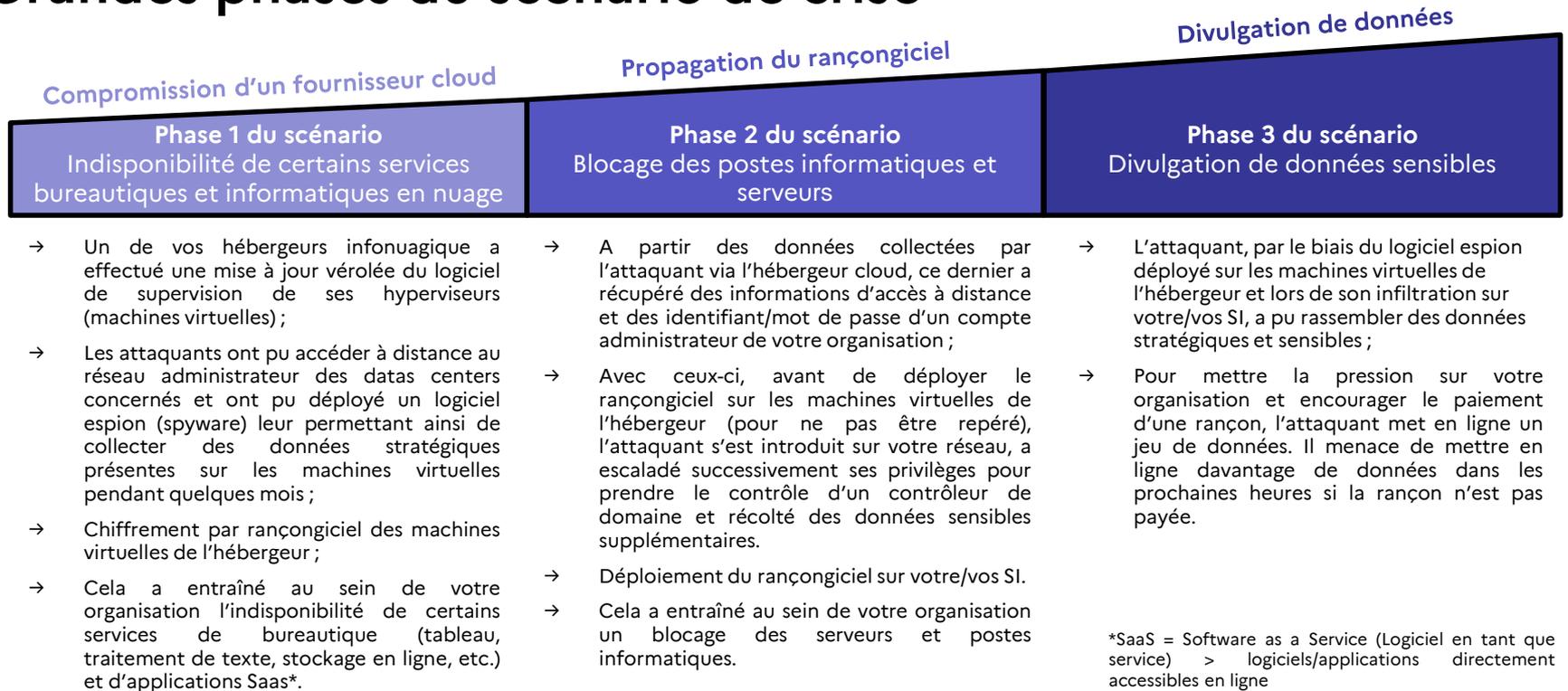
**« EXERCICE DE SIMULATION DE
GESTION DE CRISE CYBER »**



1. DÉTAILS DU SCÉNARIO DE CRISE



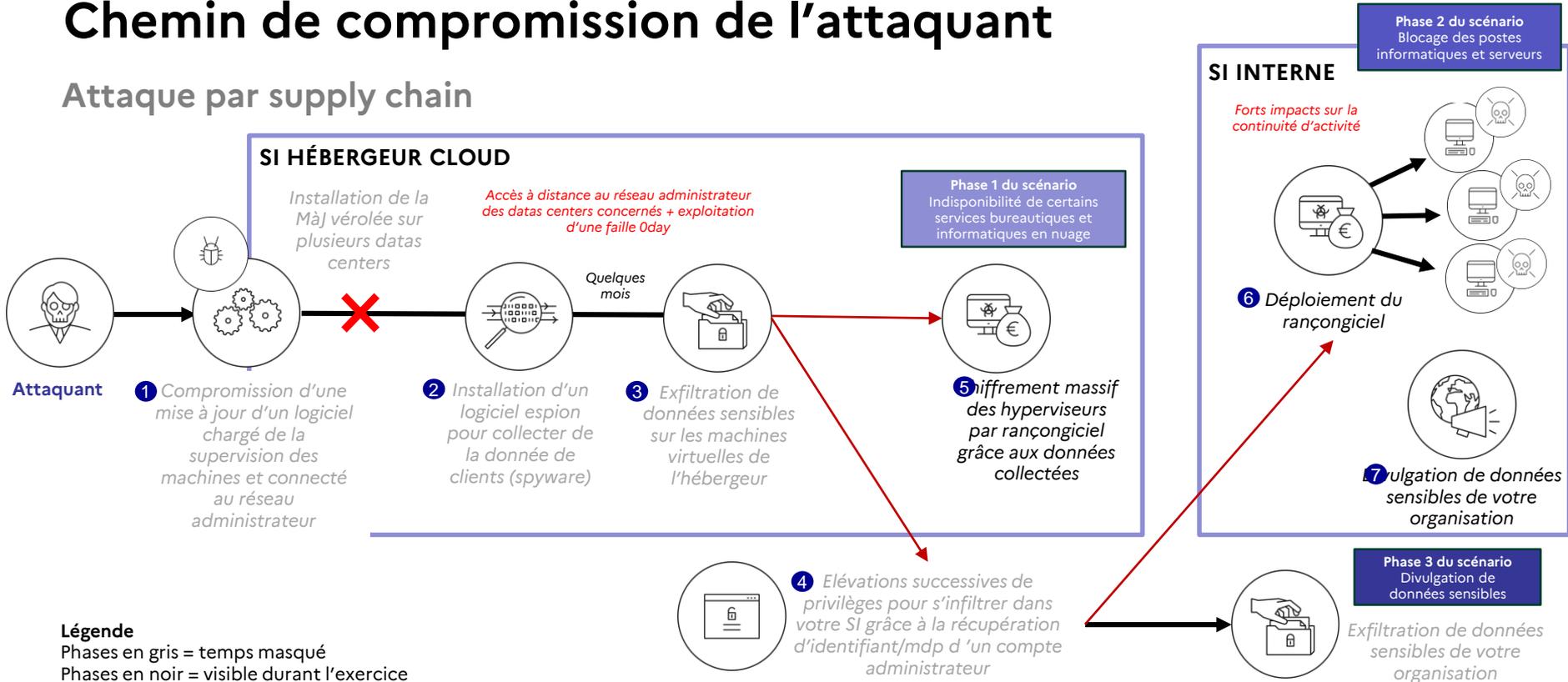
Grandes phases du scénario de crise





Chemin de compromission de l'attaquant

Attaque par supply chain



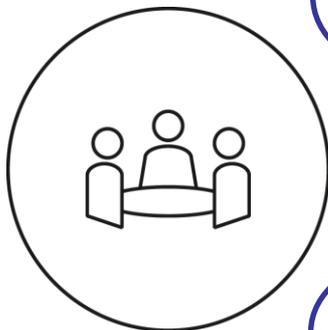


2. RETOUR D'EXPÉRIENCE (RETEX) À CHAUD DE L'EXERCICE



Le RETEX à chaud (1/2)

La démarche du RETEX à chaud



Objectifs

Capitaliser l'expérience de l'exercice en identifiant les bonnes pratiques et les diverses difficultés afin de repérer les axes d'amélioration ;
Le RETEX à chaud permet d'accompagner l'entité dans une démarche d'amélioration continue.

Quand ?

À la fin de l'exercice de crise.

Comment ?

Tour de table, ce qui permet aux joueurs d'échanger sur leurs impressions et perceptions et aux observateurs d'apporter leur vision « extérieure ».
L'expression est libre, ce n'est pas un audit.



Le RETEX à chaud (2/2)

1. Au tour des joueurs !

Impressions sur l'exercice, le scénario, etc.

Interactions entre les équipes mobilisées dans la crise

Anticipation, processus de prise de décision et de suivi des actions

Communication de crise interne et externe

2. Au tour de l'animateur et de l'observateur !

Organisation et coordination de la cellule de crise

Continuité d'activité



Prochaine étape : envoi d'un questionnaire à tous les joueurs pour le RETEX à froid de l'exercice



**RÉPUBLIQUE
FRANÇAISE**

*Liberté
Égalité
Fraternité*



**MERCI DE VOTRE
PARTICIPATION !**